

## Avant de commencer la lecture

*L'ordinatueur* est un **roman policier**.

Un roman policier raconte une **enquête policière**.

Avant de donner la définition

d'une enquête policière,

plusieurs autres mots doivent être expliqués

pour bien comprendre le livre !

### **Le crime et le meurtre**

Dans les romans policiers, il y a souvent des **crimes**.

Un crime est une chose grave faite par quelqu'un et interdite par les lois d'un pays.

Par exemple, un **meurtre** est un crime.

On dit qu'il y a un meurtre quand une personne tue quelqu'un d'autre.

Dans ce livre, il y a plusieurs meurtres.

La personne qui commet le meurtre est appelée le **meurtrier**.

On peut aussi dire le tueur.

La personne tuée est appelée la **victime**.

## Le rôle de la police

Quand il y a un **meurtre**, on appelle les policiers. Les policiers ont plusieurs missions, ils doivent :

- comprendre comment le meurtre s'est passé,
- comprendre qui est le **meurtrier**,
- comprendre pourquoi le meurtrier a tué la **victime**,
- retrouver et **arrêter** le meurtrier.  
Arrêter quelqu'un veut dire l'attraper pour le mettre en prison.

Ces policiers sont appelés des **inspecteurs** et **inspectrices**.

Dans ce livre, l'inspectrice de police s'appelle Logicielle.

## L'enquête policière

Pour réussir leurs 4 missions, les policiers doivent **enquêter**.

Enquêter veut dire rechercher des **indices**, des **preuves** et des **témoignages** qui permettent d'arrêter le meurtrier.

On parle d'enquête policière quand des policiers enquêtent.

Un **indice** est un signe qui donne des informations. Par exemple, la fumée qui sort d'une maison est un indice qui montre qu'il y a un feu dans cette maison.

Une **preuve** est un élément qui montre que quelque chose existe pour de vrai. Par exemple, des cendres sur le sol sont la preuve qu'il y a bien eu un feu.

Un **témoin** est une personne qui a vu ou entendu quelque chose. On dit que le témoin apporte un **témoignage**.

Pendant l'enquête, la police interroge aussi des **suspects**.

Un suspect est une personne que la police pense être coupable du **crime**.

Grâce aux indices et aux preuves, les policiers peuvent **résoudre** l'enquête. Résoudre une enquête veut dire trouver la solution de l'enquête.

Les policiers arrêtent le meurtrier et découvrent pourquoi il a tué sa victime.

Les policiers posent des questions au meurtrier. Quand le meurtrier raconte son crime, on dit qu'il **avoue**.

Avouer, c'est dire la vérité.

Les paroles du meurtrier s'appellent des **aveux**.

## Présentation



C'est l'histoire de **Logicielle**.  
Logicielle est une jeune **inspectrice**  
de police qui travaille  
en **banlieue** parisienne.  
La banlieue est l'ensemble  
des petites villes

qui entourent une très grande ville.  
Certaines personnes pensent que la banlieue  
autour de Paris est dangereuse.

Logicielle doit **enquêter**  
sur une série de **meurtres**.

Les **victimes** sont mortes devant leur ordinateur.  
Toutes les victimes avaient le même ordinateur,  
qui s'appelle un **OMNIA 3**.  
Est-ce un hasard ?  
L'ordinateur est-il le tueur ?

Pour mener son enquête,  
Logicielle est accompagnée  
de Germain et Maxime.  
Germain et Maxime sont aussi  
**inspecteurs** de police.

Logicielle arrivera-t-elle à **résoudre** l'affaire  
de l'ordina-tueur ?

## Les personnages principaux



**Germain** est l'ancien chef de Logicielle.  
Il a quitté Paris pour le sud-ouest  
de la France.  
Germain est maintenant un ami  
de Logicielle.

**Maxime** est le collègue de Logicielle.  
Il aime beaucoup Logicielle  
et il essaie de la séduire.



Le **commissaire Delumeau**  
est le chef de Logicielle  
et Maxime.  
Un commissaire est un chef de police.

## Où et quand se passe l'histoire ?

L'histoire se passe en France,  
dans 2 régions différentes :

- en banlieue parisienne,
- dans le Périgord,  
une région du sud-ouest de la France.

Parfois, les personnages utilisent un **programme informatique**.

Un programme informatique est comme une application dans un téléphone ou sur une tablette. Il faut installer le programme informatique sur son ordinateur pour pouvoir l'utiliser. Par exemple, Word est un programme informatique. Un jeu vidéo est aussi un programme informatique. Quand les personnages utilisent ce programme, on dirait qu'ils se trouvent dans un autre monde, un autre endroit que la réalité.

Le livre a été écrit en 1997. À cette époque, les gens utilisaient peu les portables et Internet. Dans cette histoire, les personnages utilisent d'autres moyens pour communiquer entre eux ou rechercher des informations.

L'histoire commence au mois de mai.

### Pour bien comprendre

 Quand ce pictogramme apparaît à côté du texte, ça veut dire que le texte est un message envoyé par ordinateur.

Pour aider la lecture, il y a à la fin du livre :



- La liste des mots difficiles et leur définition.
- Les mots difficiles sont **en gras** dans le texte. Les définitions et les explications sont en gris dans le texte.



- La liste de tous les personnages.
- La liste des différentes parties du livre.

## À savoir avant de commencer la lecture

Il y a beaucoup de mots  
du vocabulaire informatique.  
Il y a aussi beaucoup de choses  
difficiles à comprendre  
si on n'utilise pas d'ordinateur.  
Voici un dessin d'ordinateur.

L'écran

Les **haut-parleurs**  
font sortir de la musique  
et du son de l'ordinateur.

Le **micro** permet d'enregistrer sa voix  
et de parler à l'ordinateur.

Le **corps de l'ordinateur** est une boîte en métal  
pleine de matériel électronique  
pour faire fonctionner l'ordinateur.

Le **clavier** sert à écrire des mots sur l'écran.  
Parfois, il y a un **touchpad** sur le clavier.  
Un touchpad est comme une souris d'ordinateur.

Les **câbles** servent à connecter  
les parties de l'ordinateur entre elles.

La **caméra** permet de se filmer.



La **souris de l'ordinateur**  
sert à se déplacer sur l'écran.  
La petite flèche sur l'écran  
s'appelle un **curseur**.  
Elle suit les mouvements de la souris.

## Chapitre 1

### Des morts étranges

 GERMAIN

Un ordinateur peut-il être un tueur ?

Logicielle est devant son écran d'ordinateur.  
Elle relit cette question étrange 3 fois de suite.  
Logicielle répond à Germain  
en tapant sur son **clavier** :

 LOGICIELLE

Que veux-tu dire par là ?

Germain répond à son tour  
en tapant sur son clavier :

 GERMAIN

La semaine dernière,  
je suis allé voir mon médecin.  
Le médecin m'a raconté une histoire étrange :  
2 personnes sont mortes d'un arrêt du cœur  
devant leur ordinateur.

Logicielle lit ces mots et sourit.  
Mais Germain ne peut pas voir  
le sourire de Logicielle.



Logicielle et Germain discutent tous les 2  
devant leur ordinateur, sur Internet.  
Logicielle et Germain sont à 600 kilomètres  
l'un de l'autre.

Germain a mis beaucoup de temps  
à s'acheter un ordinateur.  
C'est Logicielle qui a conseillé à Germain  
d'en acheter un.  
Logicielle a dit à Germain  
qu'Internet est aussi agréable à utiliser  
que le téléphone, et c'est moins cher.

Depuis que Germain a acheté son ordinateur, Germain et Logicielle s'écrivent souvent sur Internet.

 LOGICIELLE

Est-ce que les personnes mortes sont 2 adolescents qui jouaient sur leur ordinateur ?

 GERMAIN

Pas du tout.  
Les 2 hommes étaient bien plus âgés que 2 adolescents.  
Ils avaient mon âge, donc 2 fois ton âge !

Logicielle lit la réponse de Germain et sourit encore plus.

Germain a 50 ans. Logicielle a 25 ans. L'année dernière Logicielle était l'élève de Germain.

Germain est **commissaire**, mais avant il était **inspecteur** de police. C'est lui qui a appris à Logicielle le métier d'inspecteur.

Germain a déménagé de Paris. Il travaille maintenant dans la ville de Bergerac. C'est une ville du Périgord, un département du sud-ouest de la France.

 LOGICIELLE

C'est sans doute un hasard si ces hommes sont morts tous les 2 devant leur ordinateur.

 GERMAIN

Tu as raison.  
Je ne sais pas pourquoi je trouvais étrange la mort de ces hommes. Je cherchais sans doute une excuse pour te faire venir **enquêter** à Bergerac. Après tout, tu fais partie de la **police scientifique**, non ?

La police scientifique est une police spéciale. Cette police utilise la science pour **résoudre** une enquête et trouver le meurtrier. Par exemple, la police scientifique observe sur le lieu du **crime** :

- les taches de sang,
- les cheveux,
- les traces de doigts.

Logicielle est très forte pour **résoudre** les enquêtes de la police scientifique. Et elle est passionnée d'informatique. Son vrai nom est Laure-Gisèle, mais depuis l'école de police, tout le monde l'appelle Logicielle. Le nom Logicielle ressemble à Laure-Gisèle et au mot « logiciel ». Un logiciel est un **programme informatique**.

Logicielle ne répond pas à la question de Germain.

 **GERMAIN**

Tant pis !  
Tu ne viendras donc pas travailler dans le Périgord !  
Pourtant j'aurais aimé te revoir.  
À plus tard !

 **LOGICIELLE**

À plus, Germain !

Logicielle se déconnecte d'Internet.  
Elle reste un moment face à l'écran éteint.  
Un bruit de camion dans la rue la fait sortir de ses pensées.

Le téléphone sonne.  
Logicielle n'a pas envie de répondre.  
Elle laisse sonner le téléphone.  
Logicielle sait qui l'appelle.  
Une seule personne peut l'appeler le soir après 23 heures.  
Cette personne, c'est son collègue Maxime.  
Et Logicielle n'a pas envie de lui parler.

Logicielle écoute le message que Maxime laisse sur le répondeur.

**MAXIME**

— Logicielle ?  
C'est Max, ton collègue préféré.  
Je sais que je ne te réveille pas.

J'ai essayé de t'appeler il y a 3 minutes et ton téléphone était occupé.  
Tu ne veux pas décrocher ?

Maxime ne parle pas pendant quelques secondes. Il reste silencieux.

**MAXIME**

— Bon, tu dois être sortie.

Maxime laisse à nouveau un silence.

**MAXIME**

— J'imagine que tu étais en pleine discussion avec ton vieil ami Germain ?

Logicielle n'aime pas du tout les silences de Maxime.

Elle n'aime pas du tout son **ironie** non plus.

L'ironie est une forme d'humour, de moquerie.

Ici, Maxime se moque des discussions entre Logicielle et Germain.

**MAXIME**

— Donc, j'imagine que tu te promènes. Seule.  
Dans la nuit.  
En **banlieue**.  
Ce n'est pas prudent, Logicielle !  
Tu pourrais te faire agresser.  
Surtout quand on est jeune et jolie comme toi !

Logicielle pense que Maxime dit n'importe quoi.  
Maxime lui **casse les pieds** depuis 3 mois.  
Maxime embête et énerve Logicielle.

**MAXIME**

— J'aurais bien aimé t'accompagner  
faire une balade, Logicielle.  
Mais tant pis, on se voit demain au travail !  
Bon, je te laisse.  
Je te fais la bise.

**LOGICIELLE**

— Pas moi !

Logicielle répond sans décrocher le téléphone.  
Par chance, Maxime ne l'a jamais embrassée  
pour de vrai.

Logicielle éteint la lumière  
et s'allonge sur son lit,  
tout proche de son bureau.  
C'est pratique d'habiter dans un **studio**.  
Comme c'est un petit appartement,  
avec une seule pièce,  
on a moins de mouvements à faire !

Logicielle commence à s'endormir.  
Mais, tout à coup, elle sursaute.  
Logicielle ressent une peur étrange,  
comme si un œil la regardait.

Logicielle allume la petite lampe posée  
à côté de son lit.  
Elle voit la lumière d'un **lampadaire** dans la rue  
sur l'écran de son ordinateur.  
Un lampadaire est une grande lampe dans la rue.  
Il sert à éclairer les rues quand il fait sombre.  
C'est cette lumière bizarre sur l'écran  
qui lui a fait peur !  
La lumière forme un rond sur l'écran.  
Ce rond ressemble à un œil.



Logicielle se lève et ferme les rideaux  
 pour ne plus voir la lumière du **lampadaire**  
 sur son écran d'ordinateur.  
 Elle éteint la lumière de sa lampe et se recouche.  
 Mais Logicielle n'arrive pas à s'endormir.  
 Elle est inquiète.  
 Comme si l'œil continuait à la regarder.  
 Comme si quelqu'un pouvait venir lui faire peur  
 ou même la tuer dans son sommeil.

## Chapitre 2

### Au téléphone avec Germain

Le lendemain, Logicielle part au travail,  
 au commissariat de police  
 de la ville de Saint-Denis,  
 dans la **banlieue** nord de Paris.

Logicielle arrive au premier étage  
 du commissariat.  
 Le **commissaire** Delumeau est dans le couloir.  
 C'est le chef de la police,  
 donc c'est le chef de Logicielle.  
 Delumeau **rôle** comme d'habitude.  
 Il montre qu'il est de mauvaise humeur.  
 Il marche dans le couloir et parle tout seul.

Logicielle voit Maxime.  
 Elle passe à côté de lui  
 et elle parle à Maxime sans le regarder.

#### LOGICIELLE

— Peux-tu répondre au téléphone à ma place  
 ce matin, Max ?  
 Je voudrais finir mon **rapport d'enquête**  
 avant midi sans être dérangée.